MINISTERIO
DE HACIENDA
Y ADMINISTRACIONES PÚBLICAS

SECRETARÍA DE ESTADO
DE ADMINISTRACIONES PÚBLICAS

DIRECCIÓN GENERAL DE MODERNIZACIÓN
ADMINISTRATIVA, PROCEDIMIENTOS E
IMPULSO DE LA ADMINISTRACIÓN ELECTRONICA

GOBIERNO DE ESPAÑA
MINISTERIO DE HACIENDA Y ADMINISTRACIONES PÚBLICAS

Proyecto/Servicio	**SIR – Sistema de Interconexión de Registros**
Tipo de documento	**Manual de Usuario de la Herramienta SICRES-Tester**
Fecha de entrega	**08/04/2014**
Versión actual	**v.1.1**

CUADRO RESUMEN DEL DOCUMENTO

Documento:	Manual de Usuario de la Herramienta SICRES-Tester
Fichero:	SIR-USU-14086-manual_usuario_instalacion_SICRESTester_20140408-v1.1.doc
Autor:	DGMAPIAE
Revisado por:	DGMAPIAE

CONTROL DE CAMBIOS

Edición	Fecha	Descripción de la Modificación	Visado por
v.1.0	16/05/2013	Versión inicial del documento	DGMAPIAE
v.1.1	08/04/2014	Añadir nuevos evolutivos	DGMAPIAE

Índice

Índice ____ 3
1 Introducción ____ 4
2 Instalación de la Aplicación ____ 5
2.1 Requisitos Técnicos ____ 5
2.2 Arranque de la Aplicación ____ 5
3 Funcionalidades de la Aplicación ____ 7
3.1 Pestaña: “Pruebas de emisión” para Validación Sintáctica y Semántica ____ 7
3.1.1 Pruebas de Emisión Mediante Lectura de Mensajes del File System ____ 7
3.1.2 Pruebas de Emisión Mediante Servicio Web ____ 11
3.2 Pestaña: “Pruebas de recepción” para Validación Sintáctica y Semántica ____ 12
3.2.1 Detalle Escenario de Prueba de Recepción ____ 15
3.3 Pestaña: “Pruebas de Protocolo - Emisión”. ____ 15
3.3.1 Recepción de Mensajes ____ 16
3.3.2 Detalle de la Prueba ____ 17
3.4 Pestaña: “Pruebas de Protocolo –Recepción”. ____ 18
3.4.1 Detalle de la Prueba ____ 19
3.5 Pestaña: “Administración”. Configuración y parámetros del sistema ____ 20
3.5.1 Activación/Desactivación de Escenarios para Prueba de Emisión ____ 20
3.5.2 Activación/Desactivación de Escenarios para Prueba de Recepción ____ 20
3.5.3 Configuración de Parámetros para Pruebas de Emisión ____ 21
3.5.4 Configuración de Parámetros para Pruebas de Recepción ____ 22

1 Introducción

SICRES-Tester es una herramienta para realizar pruebas de validación de aquellas aplicaciones que pretenden ser utilizadas para el intercambio de asientos registrales según SICRES 3.0, y que por tanto establecen comunicaciones con los Componentes de Intercambio Registral (CIR).

Estas validaciones se realizan a dos niveles:

- **Validación de la sintaxis y semántica del mensaje intercambiado**

  Las aplicaciones a validar deben ser capaces de enviar mensajes que sigan la sintaxis SICRES 3.0 y cuya información tenga sentido según las normas establecidas (validación semántica).

  Las aplicaciones también pueden funcionar como receptores de mensajes. En este caso, deben ser capaces de detectar mensajes bien sintáctica, bien semánticamente incorrectos.

- **Validación de la capacidad de establecimiento de un diálogo**

  El intercambio de asientos registrales no implica sólo la emisión y recepción de mensajes de datos y control de forma aislada, sino un protocolo o diálogo bajo el que éstos son intercambiados.

  SICRES-Tester va a permitir verificar que el sistema a validar es capaz de seguir un diálogo bajo SICRES 3.0.

Anotar que ambos tipos de validaciones se van a realizar tanto sobre los mensajes de datos de intercambio como sobre los mensajes de control.

2 Instalación de la Aplicación

2.1 Requisitos Técnicos

Los requisitos técnicos mínimos del sistema para instalar y proceder al arranque de la aplicación son los siguientes:

- Sistema operativo con interfaz gráfica.
- JRE 1.6 o superior instalado.

2.2 Arranque de la Aplicación

Tendrá disponible un fichero comprimido. Descomprima el fichero y ejecute el fichero con extensión .jnlp

Una vez ejecutado el fichero deberá mostrarse la pantalla de inicio de SICRES-Tester similar a la siguiente imagen:

Una vez finalizada la carga inicial, se mostrará la aplicación SICRESTESTER similar a la siguiente imagen:

La aplicación se compone de cinco pestañas:

- Pruebas de Emisión.
- Pruebas de Recepción.
- Pruebas de Protocolo – Emisión.
- Pruebas de Protocolo – Recepción.
- Administración.

3 Funcionalidades de la Aplicación

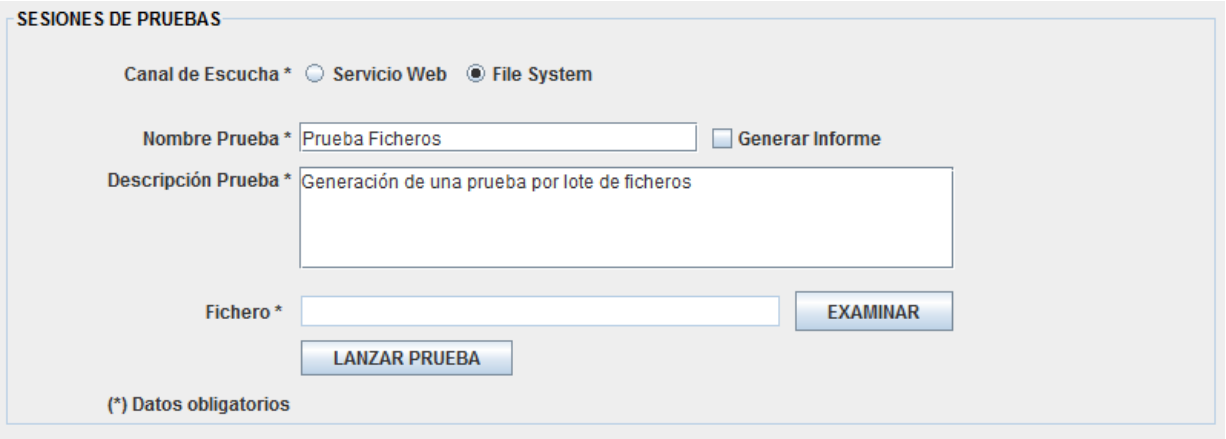
3.1 Pestaña: "Pruebas de emisión" para Validación Sintáctica y Semántica

3.1.1 Pruebas de Emisión Mediante Lectura de Mensajes del File System

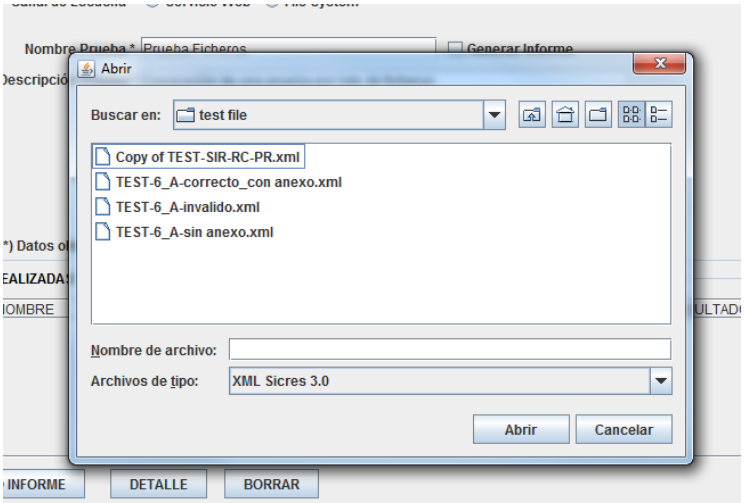
En esta pantalla podemos generar pruebas de emisión basándonos en un lote de ficheros que tengamos disponibles.

Sesiones de pruebas: formulario mediante el cual es posible crear nuevas pruebas de emisión en las que la lectura de los mensajes SICRES se realizan del sistema de archivos local. Por cada prueba se deben completar los campos:

- **Nombre Prueba**: nombre identificativo que el usuario da a la prueba.
- **Descripción Prueba**: texto descriptivo de la prueba a realizar.
- **Fichero**: fichero que se debe seleccionar del sistema de archivos local a través del botón "Examinar".
- **Generar Informe**: checkbox que puede estar marcado o no y que determina que se genera automáticamente un documento PDF por pantalla al finalizar la ejecución de la prueba o no.



Si pulsamos el botón "Examinar" se nos permitirá elegir del sistema de ficheros:



Es posible seleccionar más de un elemento de la lista de ficheros disponibles con extensión xml.

NOTA MUY IMPORTANTE: Los ficheros seleccionados deben de contener una entrada indicando el tipo de escenario al que serán sometidos. Este valor debe de estar informado en el mensaje SICRES, en el campo RESUMEN, tal y como se muestra en el siguiente ejemplo:

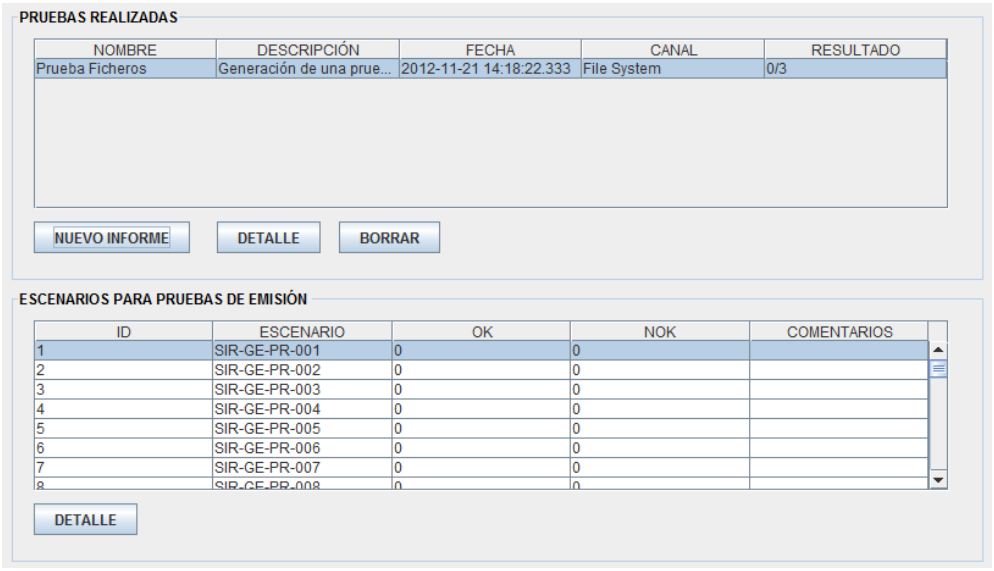
```
</De_Interesado>
<De_Asunto>
            <Resumen>SIR-GE-PR-002</Resumen>
             <Codigo_Asunto_Segun_Destino></Codigo_Asunto_Segun_Destino>
             <Referencia_Externa></Referencia_Externa>
             <Numero_Expediente></Numero_Expediente>
</De_Asunto>
<De_Internos_Control>
             <Tipo_Transporte_Entrada></Tipo_Transporte_Entrada>
```

Escenario: SIR-GE-PR-002

Para los mensajes de control, el valor será informado en el campo: DESCRIPCION_MENSAJE

En el caso de no informar este dato, el mensaje no pasará por las pruebas de validación.

Al pulsar el botón "Lanzar prueba", se genera la validación de los ficheros, mostrando los resultados en las siguientes tablas:

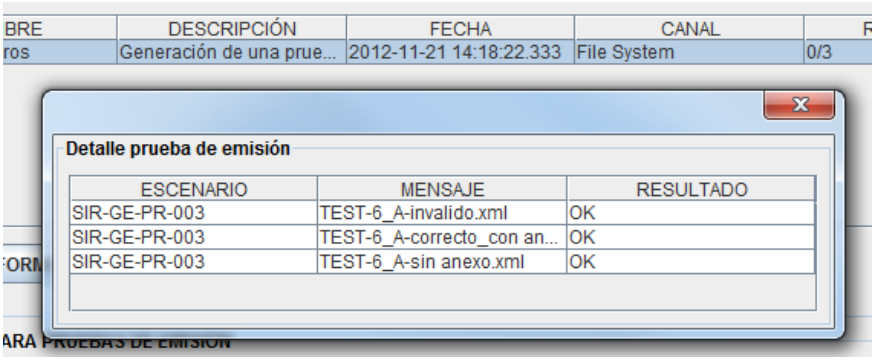


- **Pruebas realizadas**: tabla en la que se muestra un listado de las pruebas que han sido realizadas. Estas pruebas pueden haberse realizado mediante la lectura de ficheros del sistema de archivos, o a través de la escucha a través de servicios web. Por cada prueba se muestran los campos:
  - **Nombre**: nombre que se ha dado a la prueba.
  - **Descripción**: descripción que se ha dado a la prueba
  - **Fecha**: en el caso de que se trate de pruebas de lectura de mensajes del sistema de archivos se mostrará la fecha y hora en que se ha realizado esta lectura. Si se trata de pruebas en las que los mensajes se reciben a través de un servicio web, se mostrarán la fecha y hora de inicio de la escucha y la fecha y hora de fin de la escucha.
  - **Canal**: canal empleado (File System/Servicio Web).

- **Resultado**: número de mensajes que han pasado las validaciones sintácticas y semánticas frente al número de mensajes total que se han escuchado. En el caso de que se haya empleado como canal "File System", el número de mensajes escuchados va a ser siempre 1.

Sobre esta tabla es posible:

- Seleccionar uno o varias pruebas y pulsar el botón "Nuevo Informe": se generará un informe en PDF que se mostrará por pantalla y que incluya las pruebas seleccionadas.
- Seleccionar un registro y pulsar el botón "Detalle": se abre una nueva ventana con el detalle de una prueba.

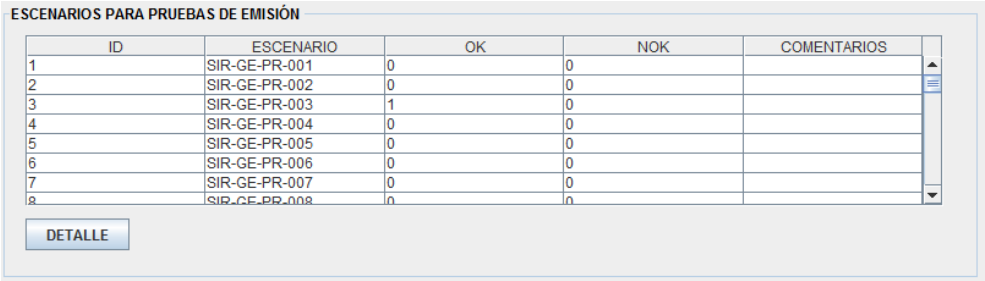


Escenario: identificador del escenario para pruebas de emisión que se corresponde con el mensaje. Si no se pudiera haber identificado ningún escenario, aparecerá en blanco, siendo el resultado NOK.
Mensaje: en el caso de que el mensaje haya sido leído del File System se muestra el nombre del mismo. Si la recepción se ha realizado a través de servicios web, no se mostrará ningún nombre de mensaje.
Resultado: resultado de la validación sintáctica y semántica del mensaje, admitiéndose dos valores; OK/NOK.

- Seleccionar uno o varios registros y pulsar el botón "Borrar": se borran las pruebas seleccionadas y se actualiza la tabla "Escenarios para pruebas de emisión" de forma consecuente a las pruebas borradas.

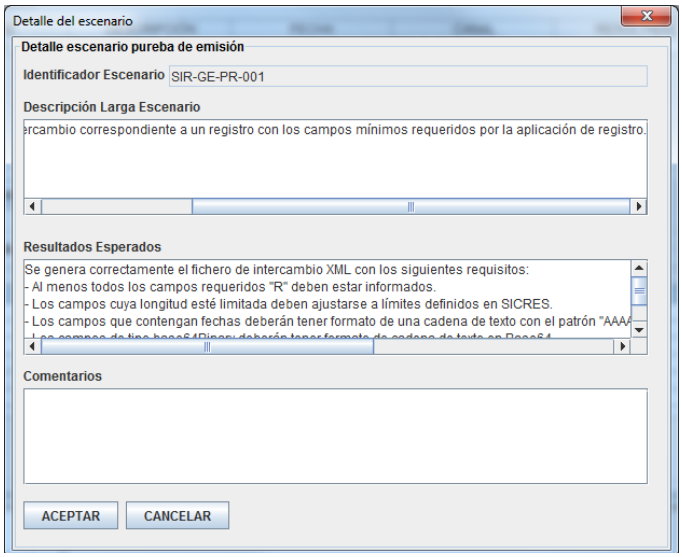
- **Escenarios para pruebas de emisión**: tabla en la que se muestra un listado de todos los escenarios disponibles para la ejecución de las pruebas de emisión que se encuentran en un estado activo. Por cada escenario se indica:
  - **Escenario**: identificador del escenario.

- **OK**: número de mensajes que han podido ser identificados como correspondientes a ese escenario y que han pasado las validaciones sintácticas y semánticas de forma correcta.
- **NOK**: número de mensajes que han podido ser identificados como correspondientes a ese escenario y que no han pasado las validaciones sintácticas y/o semánticas.
- **Comentarios**: comentarios introducidos de forma personalizada por el usuario de la aplicación para ese escenario.



Sobre esta tabla es posible:

- Selecciona un registro y pulsar el botón “Detalle”: se abre una nueva ventana con el detalle de un escenario de prueba de emisión. Sobre el detalle es posible añadir nuevos comentarios que quedarán reflejados para pruebas posteriores.


Detalle del escenario
Detalle escenario pureba de emisión
Identificador Escenario SIR-GE-PR-001
Descripción Larga Escenario
ercambio correspondiente a un registro con los campos mínimos requeridos por la aplicación de registro.
Resultados Esperados
Se genera correctamente el fichero de intercambio XML con los siguientes requisitos:
- Al menos todos los campos requeridos "R" deben estar informados.
- Los campos cuya longitud esté limitada deben ajustarse a límites definidos en SICRES.
- Los campos que contengan fechas deberán tener formato de una cadena de texto con el patrón "AAAA
Comentarios
ACEPTAR
CANCELAR

Identificador escenario: campo de texto no editable en el que se muestra el identificador o nombre corto con el que se conoce el escenario.
Descripción larga escenario: texto descriptivo no editable con información del escenario no resumida.
Resultados esperados: texto no editable que recoge los resultados esperados asociados a la prueba de ese escenario.
Comentarios: texto libre en el que se pueden introducir comentarios.

En cuanto a las posibles acciones:

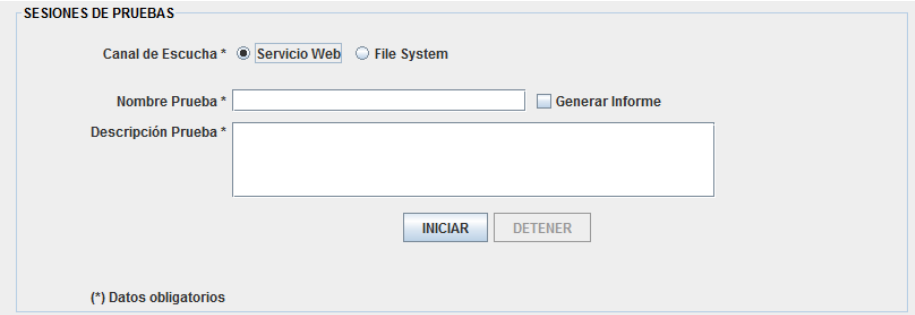
- Al pulsar el botón “Aceptar” el sistema persiste los comentarios introducidos y se cierra la ventana.

- Al pulsar el botón “Cancelar” se cierre la ventana sin que el sistema haga nada.

3.1.2 Pruebas de Emisión Mediante Servicio Web

Este punto difiere con las pruebas mediante fichero, en que se este caso se levanta un servicio web en el cliente que permite la recepción de mensajes SICRES3.

Para levantar el servicio web, seleccionamos de los botones de opción: ”Servicio Web”, tal y como se puede ver en la siguiente imagen.



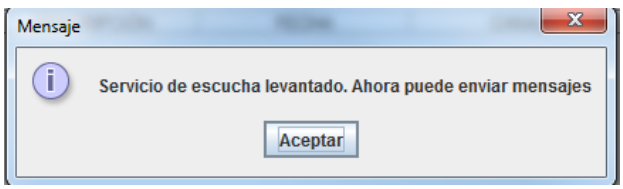
Necesitamos indicar un nombre de prueba y su descripción. Seguidamente pulsaremos en iniciar.

Las pruebas por servicio web, levantan un servicio configurado por defecto con los parámetros siguientes:

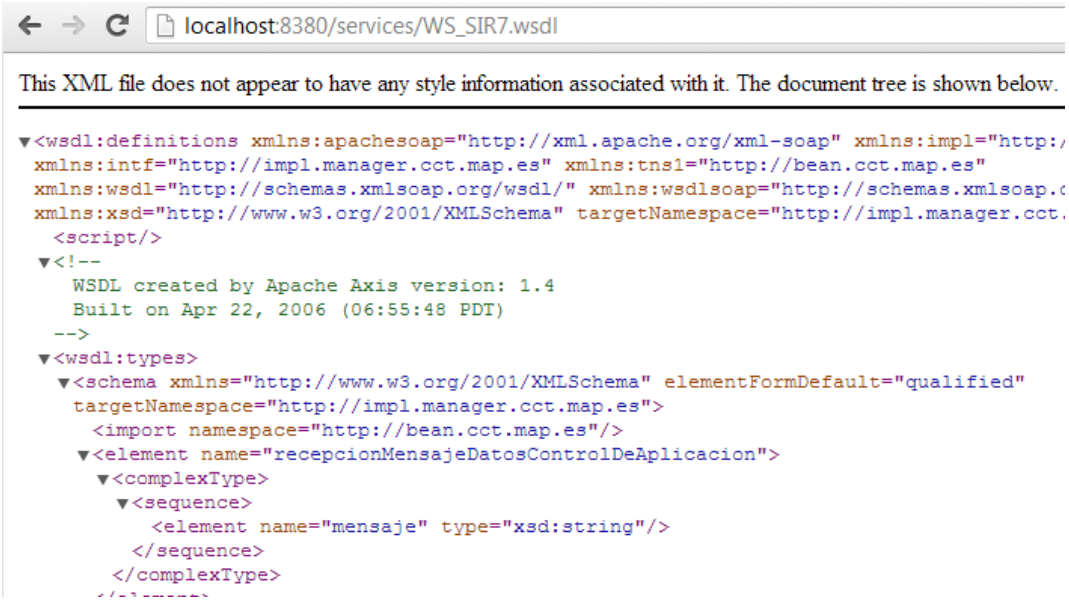
URL	/services
PORT	8380
URL.WSDL_6A	/services/WS_SIR6_A.wsdl
URL.WSDL_6B	/services/WS_SIR6_B.wsdl
URL.WSDL_7	/services/WS_SIR7.wsdl

Estos parámetros pueden ser modificados en la pestaña de Administración > Configuración parámetros pruebas de emisión y que se detalla en las siguientes páginas del presente manual.

Una vez pulsado en “Iniciar”, la aplicación nos muestra un mensaje de confirmación del servicio levantado.



Estos se pueden acceder por peticiones en el navegador del estilo: http://localhost:<puerto>/



Para parar el servicio web, pulsaremos en el botón “Detener”.

Cuando se selecciona como canal “Servicio Web” se almacenan los xml correspondientes al registro enviado por la aplicación de registro en el equipo del usuario. Dichos ficheros se almacenan en C:\Users\”Usuario del equipo”\.SicresTester\ PRUEBA_EMISION\. El nombre del fichero tiene la siguiente estructura “Escenario-Fecha/Hora de recepción en Milisegundos.xml”.

3.2 Pestaña: “Pruebas de recepción” para Validación Sintáctica y Semántica

Desde la pestaña de pruebas de Recepción podemos enviar mensajes emitidos a aplicaciones que deben validar el contenido y recogidos en una prueba.

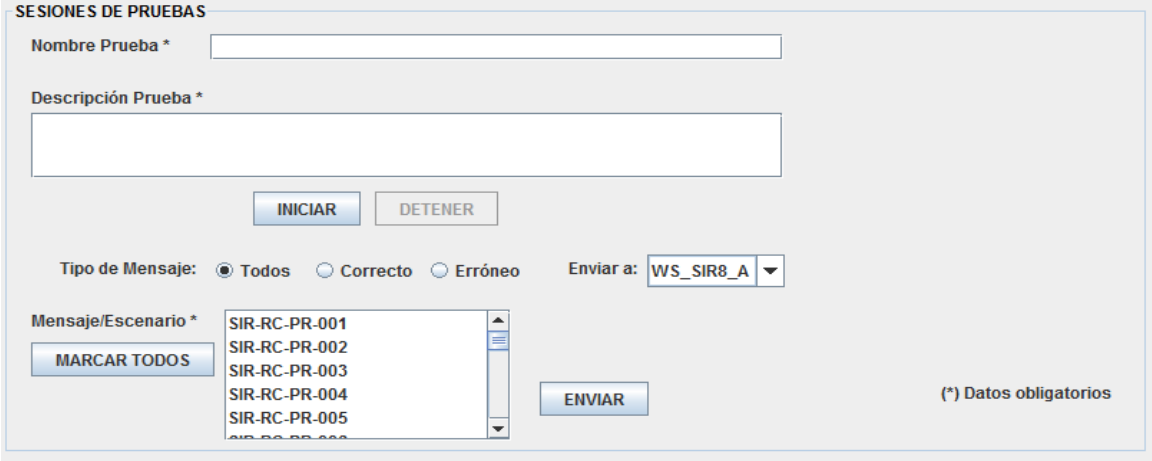
La pestaña contiene los siguientes datos:

- **Sesiones de pruebas:** formulario mediante el cual es posible crear nuevas pruebas de recepción. Por cada prueba se deben completar los campos:
  - **Nombre Prueba**: nombre identificativo que el usuario da a la prueba.
  - **Descripción Prueba**: texto descriptivo de la prueba a realizar.
  - **Iniciar/Detener**: Si se pulsa el botón iniciar se lavantan los servicios web de SicresTester de esta forma se pueden escuchar los mensajes de control recibidos como mensaje de respuesta al registro enviado por el SicresTesrer a la aplicación de registro. Dichos mensajes se almacenan en C:\Users\”Usuario del equipo”\.SicresTester\ PRUEBA_RECEPCION\WS7 (levantar los servicios web en este prueba es opcional y meramente informativo en el caso de querer almacenar los mensajes de control).
  - **Tipo de mensaje:** seleccionando un tipo de mensaje se recarga el listado de mensajes/escenarios de la parte inferior. Pueden ser mensajes con errores, correctos o de ambos tipos.
  - **Mensaje/escenario**: mensajes o escenarios que pueden ser seleccionados para su envío.

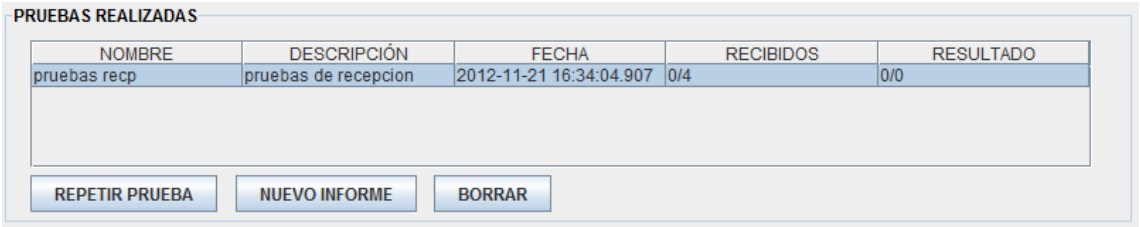
- **Enviar a**: Lista de servicios web a los que puede ser enviada la prueba de recepción. Estos datos son configurables por la pestaña de Administración.

Al pulsar el botón "Marcar todos", se marcan de forma automática todos los mensajes del combo Mensaje/Escenario.

Al pulsar el botón "Enviar" se envían todos aquellos mensajes que han sido seleccionados en el combo, creándose la prueba correspondiente en la tabla de "Pruebas Realizadas".



- **Pruebas realizadas**: tabla en la que se muestra un listado de las pruebas que han sido realizadas. Estas pruebas pueden haberse realizado mediante la lectura de ficheros del sistema de archivos, o a través de la escucha a través de servicios web. Por cada prueba se muestran los campos:
  - **Nombre**: nombre que se ha dado a la prueba.
  - **Descripción**: descripción que se ha dado a la prueba
  - **Fecha**: fecha y hora en que se envían los mensajes que corresponden a la prueba.
  - **Recibidos**: número de mensajes recibidos en la aplicación a validar, frente al número de mensajes enviados (seleccionados en el combo correspondiente).
  - **Resultado**: número de mensajes que han pasado las validaciones sintácticas y semánticas frente al número de mensajes recibidos.

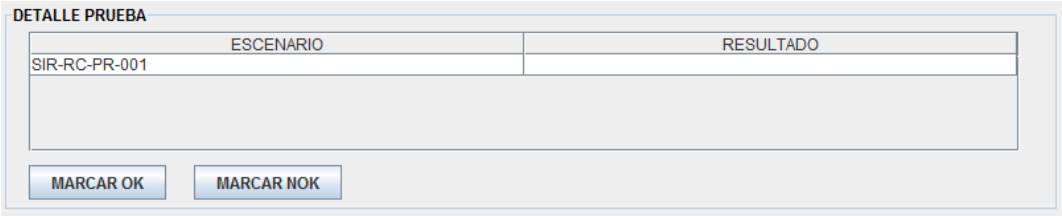


Sobre esta tabla es posible:

- **Seleccionar un registro**: se actualiza la tabla Detalle Prueba con todos aquellos mensajes que componen la prueba.
- **Seleccionar un registro y pulsar el botón "Repetir Prueba"**: se enviarán todos aquellos mensajes que componían la prueba y se genera la entrada correspondiente.

- **Seleccionar uno o varios registros y pulsar el botón "Nuevo Informe":** se genera un nuevo informe que contenga información acerca de todas las pruebas seleccionadas.
- **Seleccionar uno o varios registros y pulsar el botón "Borrar":** se borran las pruebas seleccionadas y se actualiza la información que se muestra en la tabla de escenarios.

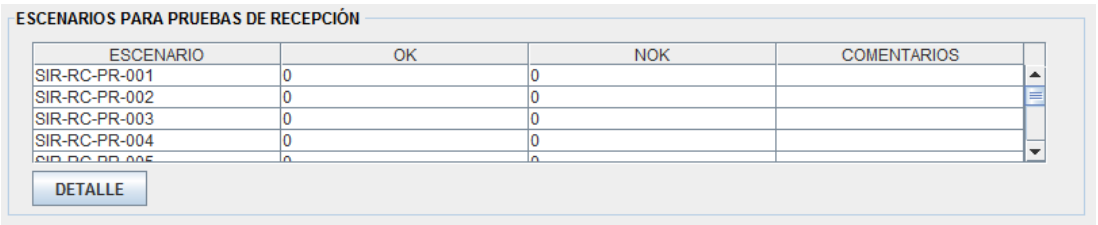
- **Detalle de prueba de recepción**: se muestra un listado con todos los mensajes enviados y que han sido recibidos por la aplicación a validar que forman parte de la prueba seleccionada. Por cada registro se muestra:
  - **Escenario**: escenario o mensaje enviado.
  - **Resultado**: resultado de procesado del mensaje en la aplicación a validar. Inicialmente este resultado aparece vacío



Es posible marcar tantos registros como se desee y pulsar los botones:

  - **Marcar OK**: actualizará el resultado de las pruebas a OK. Realizar esta acción implica la actualización de la columna Resultado de la tabla de Pruebas Realizadas.
  - **Marcar NOK**: actualizará el resultado de las pruebas a NOK.

- **Escenarios para pruebas de emisión**: tabla en la que se muestra un listado de todos los escenarios disponibles para la ejecución de las pruebas de recepción que se encuentran en un estado activo. Por cada escenario se indica:
  - **Escenario**: identificador del escenario.
  - **OK**: número de mensajes que han podido ser identificados como correspondientes a ese escenario y que han pasado las validaciones sintácticas y semánticas de forma correcta.
  - **NOK**: número de mensajes que han podido ser identificados como correspondientes a ese escenario y que no han pasado las validaciones sintácticas y/o semánticas.
  - **Comentarios**: comentarios introducidos de forma personalizada por el usuario de la aplicación para ese escenario.

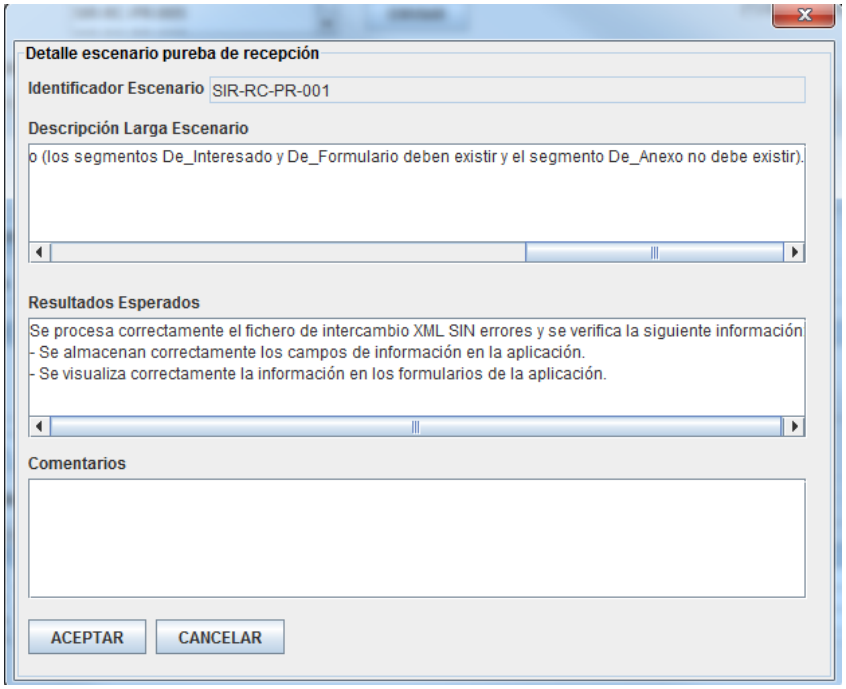


Sobre esta tabla es posible seleccionar un registro y pulsar el botón "Detalle": se abrirá una nueva ventana con el detalle de un escenario de prueba de recepción

3.2.1 Detalle Escenario de Prueba de Recepción

Se muestra una pantalla con los siguientes campos:

- **Identificador escenario:** campo de texto no editable en el que se muestra el identificador o nombre corto con el que se conoce el escenario.
- **Descripción larga escenario**: texto descriptivo no editable con información del escenario no resumida.
- **Resultados esperados**: texto no editable que recoge los resultados esperados asociados a la prueba de ese escenario.
- **Comentarios**: texto libre en el que el usuario puede introducir comentarios.

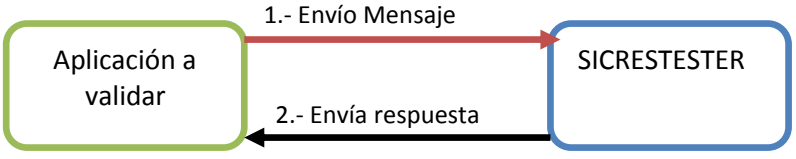

Detalle escenario pureba de recepción
Identificador Escenario
SIR-RC-PR-001
Descripción Larga Escenario
o (los segmentos De_Interesado y De_Formulario deben existir y el segmento De_Anexo no debe existir).
Resultados Esperados
Se procesa correctamente el fichero de intercambio XML SIN errores y se verifica la siguiente información
- Se almacenan correctamente los campos de información en la aplicación.
- Se visualiza correctamente la información en los formularios de la aplicación.
Comentarios
ACEPTAR
CANCELAR

En cuanto a las posibles acciones:

- Al pulsar el botón “Aceptar” el sistema persiste los comentarios introducidos y se cierra la ventana.
- Al pulsar el botón “Cancelar” se cierre la ventana sin que el sistema haga nada.

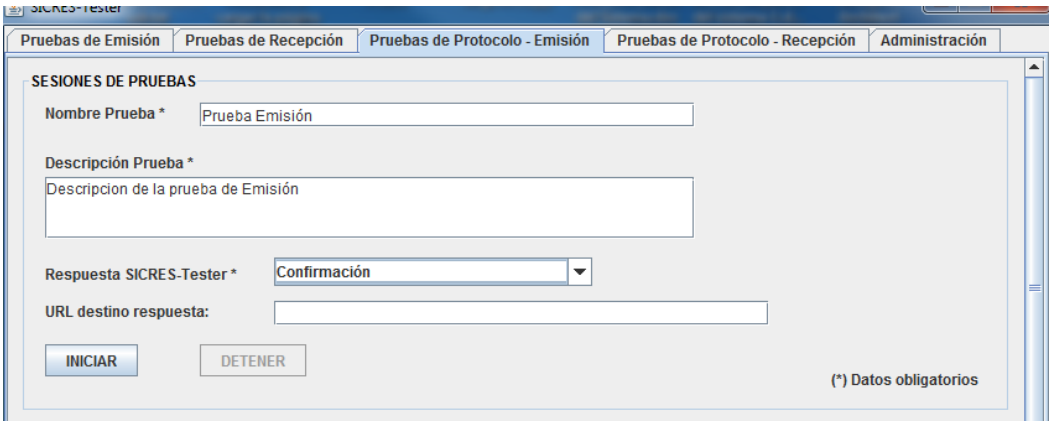
3.3 Pestaña: “Pruebas de Protocolo - Emisión”.

Las pruebas de protocolo de Emisión se usan para verificar el envío correcto de mensajes desde la aplicación a validar por SICRESTESTER.



La pantalla se compone de una configuración de sesión de la prueba. Los datos a introducir son:

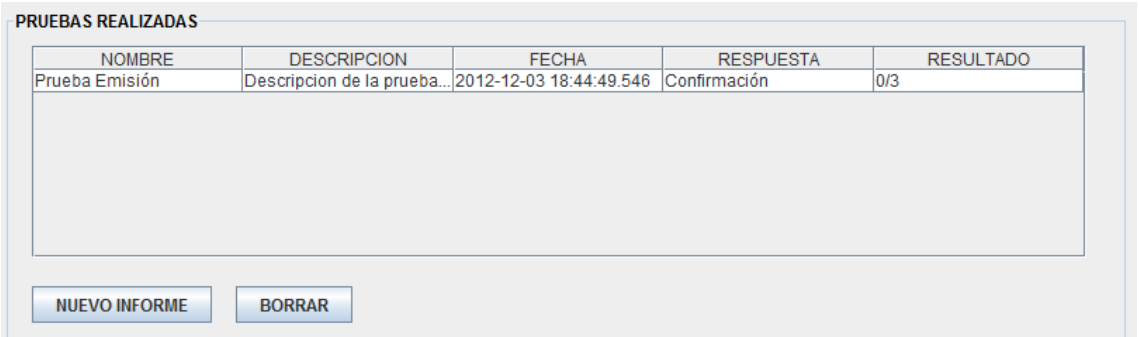
- **Nombre Prueba:** Un nombre de prueba único.
- **Descripción Prueba:** Una descripción de la prueba en curso.
- **Respuesta SICRES-Tester**: Tipo de respuesta que enviará cuando reciba un mensaje. Las respuestas disponibles son:
  - Confirmación
  - Rechazo a Origen
  - Rechazo a Inicio
  - Reenvío
  - Simulación de confirmación a un tercero
- **URL Destino respuesta**: URL donde se enviará el mensaje seleccionado del apartado anterior. EL destino debe de cumplir con la normativa SICRES3
- **Botón Iniciar**: para iniciar la prueba y levantamiento de la escucha de mensajes.
- **Botón Detener**: para detener la prueba.



NOTA: Los parámetros de URL de escucha, puerto y servicio son configurados en el panel de administración. Vea la sección: Pestaña “Administración” para más datos.

3.3.1 Recepción de Mensajes

Una vez iniciada la prueba el sistema se encuentra listo para recibir los mensajes. Así como lleguen se irán mostrando de manera dinámica en la sección PRUEBAS REALIZADAS, tal y como se ve en la siguiente imagen:



Las pruebas realizadas se componen de los siguientes datos:

- **Nombre:** de la prueba realizada
- **Descripción:** descripción de la prueba en curso.
- **Fecha:** de inicio de la prueba
- **Respuesta:** tipo de respuesta seleccionada
- **Resultado:** indica los mensajes recibidos y enviados

Sobre cada prueba realizada:

- **Borrar**, seleccionando una prueba y pulsando en el botón
- **Nuevo Informe**: Generar un informe de la prueba.

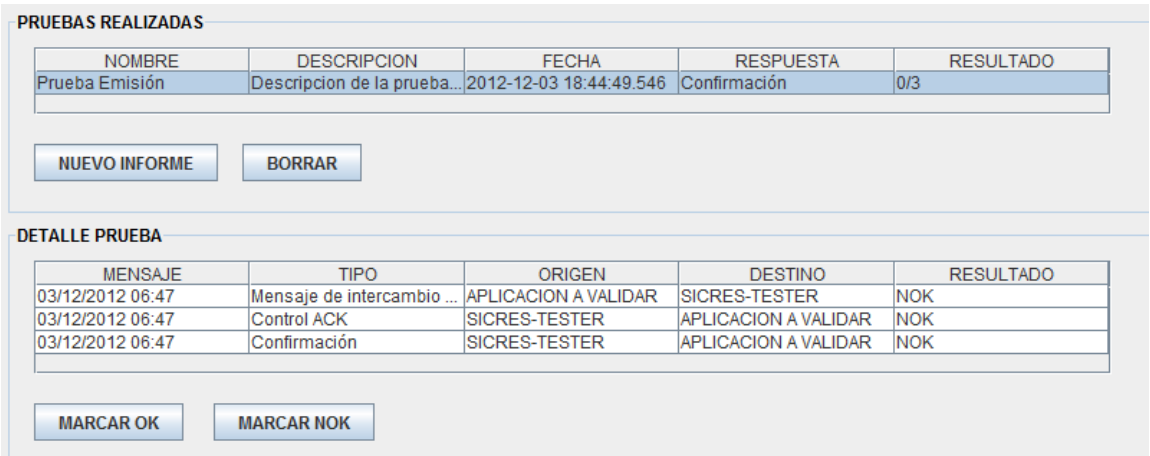
Ambas acciones no se pueden ejecutar mientras exista una prueba en curso.

3.3.2 Detalle de la Prueba

Una vez seleccionada la prueba, podemos observar el detalle de la misma.

El detalle se compone de:

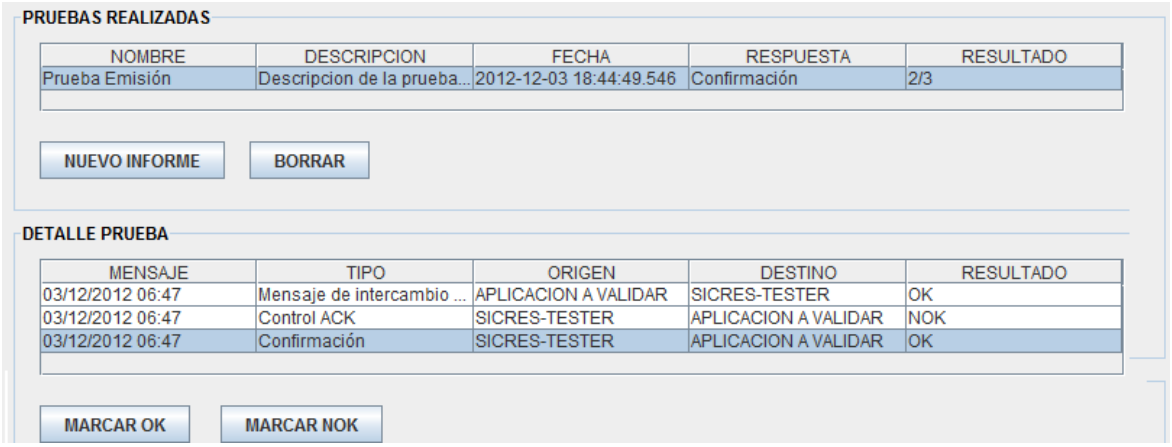
- Mensaje: Fecha hora del mensaje recibido o enviado
- Tipo: Tipo de mensaje recibido o enviado
- Origen: De donde sale el mensaje
- Destino: el destino del mensaje
- Resultado: OK/NOK, el usuario deberá de marcar si el mensaje es correcto en destino o origen



Para cambiar el estado del mensaje, seleccionamos el elemento o elementos y pulsamos en:

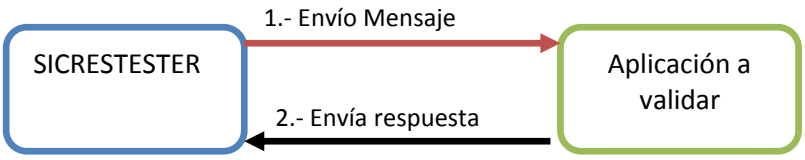
- Marcar OK, si lo que deseamos es marcar el mensaje como OK
- Marcar NOK, si lo que deseamos es marcar el mensaje como NOK

Los resultados se verán reflejados en la prueba realizada de la sección anterior. Podemos ver un ejemplo de dos mensajes marcados como OK y uno como NOK en el que el resultado es 2/3



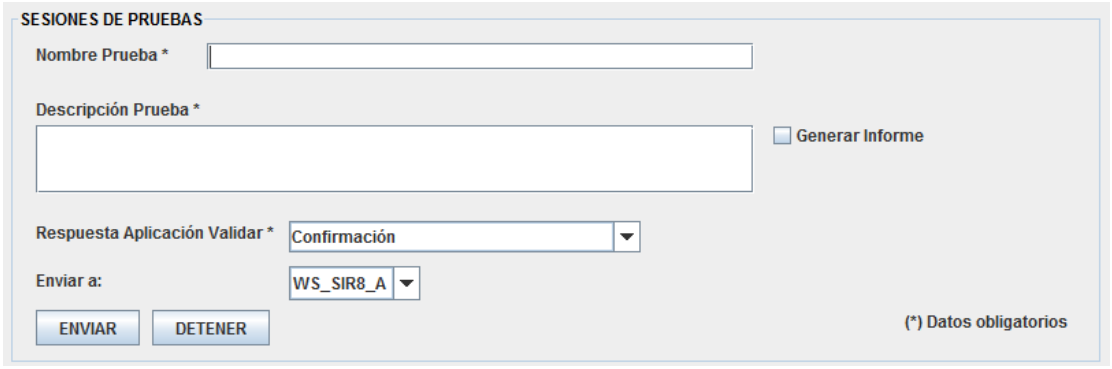
3.4 Pestaña: "Pruebas de Protocolo –Recepción".

Las pruebas de protocolo de recepción, consta de recepción de mensajes de aceptación por parte de la aplicación a validar de mensajes enviados por SICRESTESTER.



La pantalla se compone de una configuración de sesión de la prueba. Los datos a introducir son:

- **Nombre Prueba:** Un nombre de prueba único.
- **Descripción Prueba:** Una descripción de la prueba en curso.
- **Respuesta Aplicación Validar**: Tipo de respuesta que enviará cuando reciba un mensaje. Las respuestas disponibles son:
  - Confirmación.
  - Rechazo a Origen.
  - Rechazo a Inicio.
  - Reenvío.
  - Simulación de confirmación a un tercero.
- **Enviar a**: Servicio web del destino de la aplicación a validar y que se habrá configurado en la pestaña de administración.
- **Botón Enviar**: para los mensajes y levantamiento de la escucha de mensajes.
- **Botón Detener**: para detener la prueba.
- **Generar Informe:** Al marcar este elemento y finalizar la prueba se genera el informe correspondiente.



3.4.1 Detalle de la Prueba

Cada prueba se compone de los siguientes datos en la sección Pruebas Realizadas:

- **Nombre**: de la prueba.
- **Descripción**: descripción de la prueba.
- **Fecha**: de ejecución de la prueba.
- **Respuesta**: tipo de respuesta configurada.
- **Recibidos**: mensajes recibidos del envío de la respuesta configurada en la sección anterior.
- **Resultado**: resultado de la prueba, OK o NOK.

Sobre cada prueba podemos:

- **Repetir la prueba**: vuelve a mandar el mensaje diseñado con un nuevo nombre de prueba.
- **Nuevo Informe**: genera un informe de la prueba seleccionada.
- **Detalle**: Muestra el detalle de los mensajes recibidos.
- **Borrar**: Elimina la prueba seleccionada.

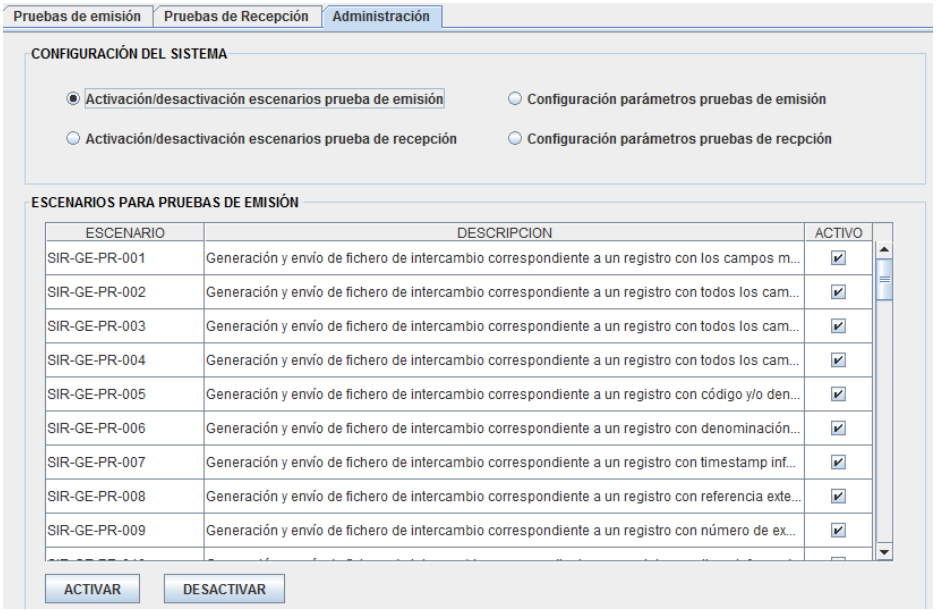
3.5 Pestaña: "Administración". Configuración y parámetros del sistema

Desde esta pestaña es posible configurar los distintos elementos que se compone SICRESTester.

3.5.1 Activación/Desactivación de Escenarios para Prueba de Emisión

Se muestra una tabla con un listado de todos los escenarios disponibles para la ejecución de las pruebas de emisión. Por cada escenario se indica:

- **Escenario**: identificador del escenario.
- **Descripción:** descripción del escenario.
- **Activo**: indicador de si el escenario está activo o no.


Pruebas de emisión
Pruebas de Recepción
Administración
CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA
Activación/desactivación escenarios prueba de emisión
Configuración parámetros pruebas de emisión
Activación/desactivación escenarios prueba de recepción
Configuración parámetros pruebas de recpción
ESCENARIOS PARA PRUEBAS DE EMISIÓN
ESCENARIO
DESCRIPCION
ACTIVO
SIR-GE-PR-001
Generación y envío de fichero de intercambio correspondiente a un registro con los campos m...
SIR-GE-PR-002
Generación y envío de fichero de intercambio correspondiente a un registro con todos los cam...
SIR-GE-PR-003
Generación y envío de fichero de intercambio correspondiente a un registro con todos los cam...
SIR-GE-PR-004
Generación y envío de fichero de intercambio correspondiente a un registro con todos los cam...
SIR-GE-PR-005
Generación y envío de fichero de intercambio correspondiente a un registro con código y/o den...
SIR-GE-PR-006
Generación y envío de fichero de intercambio correspondiente a un registro con denominación...
SIR-GE-PR-007
Generación y envío de fichero de intercambio correspondiente a un registro con timestamp inf...
SIR-GE-PR-008
Generación y envío de fichero de intercambio correspondiente a un registro con referencia exte...
SIR-GE-PR-009
Generación y envío de fichero de intercambio correspondiente a un registro con número de ex...
ACTIVAR
DESACTIVAR

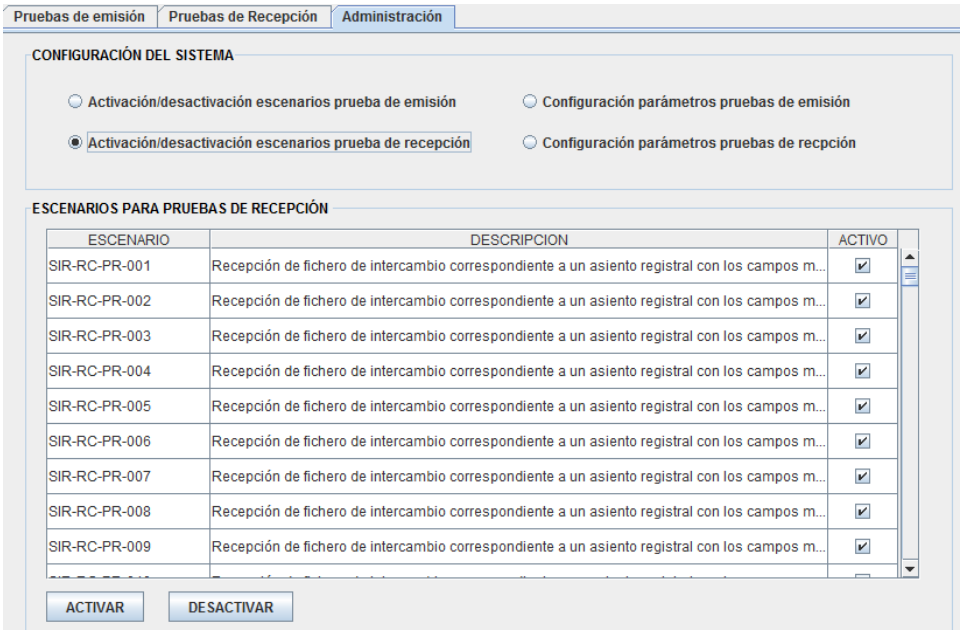
Sobre esta tabla es posible:

- Seleccionar registros que se encuentren en estado "Activo" y pulsar el botón "Desactivar". El escenario pasará a encontrarse en estado "No Activo".
- Seleccionar registros que se encuentren en estado "No Activo" y pulsar el botón "Activar": el escenario pasará a encontrarse en estado "Activo".

3.5.2 Activación/Desactivación de Escenarios para Prueba de Recepción

Se muestra una tabla con un listado de todos los escenarios disponibles para la ejecución de las pruebas de recepción. Por cada escenario se indica:

- **Escenario**: identificador del escenario.
- **Descripción:** descripción del escenario.
- **Activo**: indicador de si el escenario está activo o no.

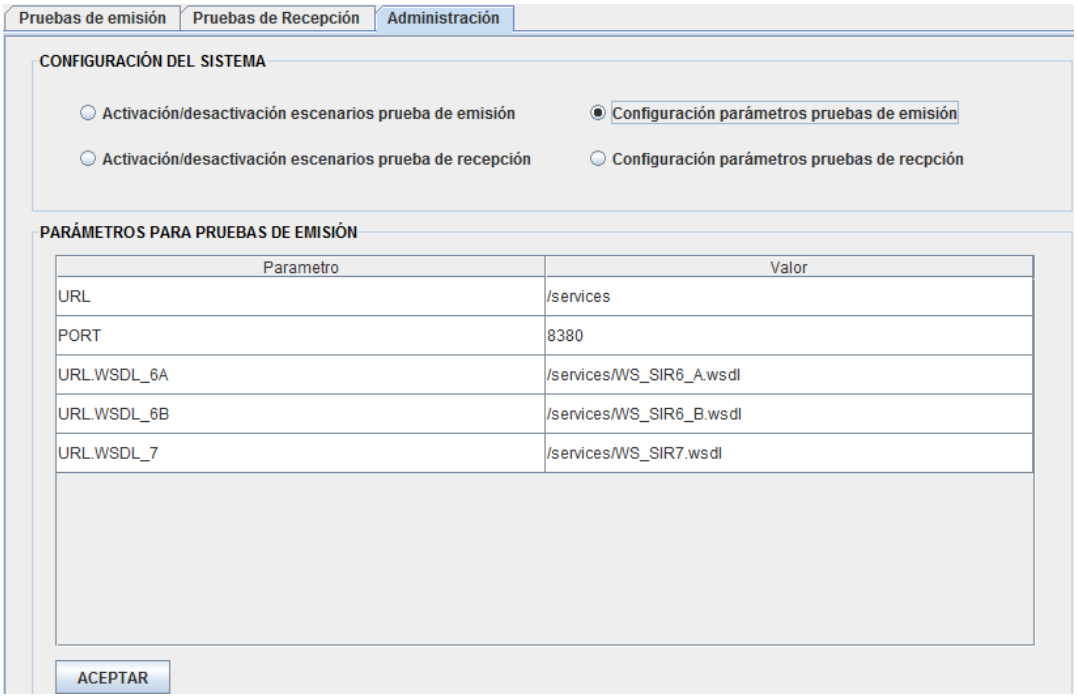

Pruebas de emisión
Pruebas de Recepción
Administración
CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA
Activación/desactivación escenarios prueba de emisión
Configuración parámetros pruebas de emisión
Activación/desactivación escenarios prueba de recepción
Configuración parámetros pruebas de recpción
ESCENARIOS PARA PRUEBAS DE RECEPCIÓN
ESCENARIO
DESCRIPCION
ACTIVO
SIR-RC-PR-001
Recepción de fichero de intercambio correspondiente a un asiento registral con los campos m...
SIR-RC-PR-002
Recepción de fichero de intercambio correspondiente a un asiento registral con los campos m...
SIR-RC-PR-003
Recepción de fichero de intercambio correspondiente a un asiento registral con los campos m...
SIR-RC-PR-004
Recepción de fichero de intercambio correspondiente a un asiento registral con los campos m...
SIR-RC-PR-005
Recepción de fichero de intercambio correspondiente a un asiento registral con los campos m...
SIR-RC-PR-006
Recepción de fichero de intercambio correspondiente a un asiento registral con los campos m...
SIR-RC-PR-007
Recepción de fichero de intercambio correspondiente a un asiento registral con los campos m...
SIR-RC-PR-008
Recepción de fichero de intercambio correspondiente a un asiento registral con los campos m...
SIR-RC-PR-009
Recepción de fichero de intercambio correspondiente a un asiento registral con los campos m...
ACTIVAR
DESACTIVAR

Sobre esta tabla es posible:

- Seleccionar registros que se encuentren en estado “Activo” y pulsar el botón “Desactivar”. El escenario pasará a encontrarse en estado “No Activo”.
- Seleccionar registros que se encuentren en estado “No Activo” y pulsar el botón “Activar”: el escenario pasará a encontrarse en estado “Activo”.

3.5.3 Configuración de Parámetros para Pruebas de Emisión

Pestaña donde se puede modificar los parámetros de configuración, tales como la URL y el puerto por el que se escucha el servicio web publicado por SICRES-Tester.



El listado de parámetros configurable es:

- **URL escucha**: url por la que escucha el servicio web que publica SICRES-Tester
- **PORT escucha**: puerto por el que escucha el servicio web que publica SICRES-Tester(Es aconsejable no cambiar los parametros URL y PORT de escucha para mantener la coherencia con el wsdlsoap:address del wsdl)
- **URL.WSDL_6A** : ruta local donde se encuentra el WSDL describiendo el servicio
- **URL.WSDL_6B** : ruta local donde se encuentra el WSDL describiendo el servicio
- **URL.WSDL_7** : ruta local donde se encuentra el WSDL describiendo el servicio

Todos los valores son modificables, cambiando los parámetros de arranque. Para editar un valor, hacemos click en el campo “Valor” del parámetro que deseamos cambiar.

Parametro	Valor
URL	/services
PORT	8380
URL.WSDL_6A	/services/WS_SIR6_A.wsdl
URL.WSDL_6B	/services/WS_SIR6_B.wsdl
URL.WSDL_7	/services/WS_SIR7.wsdl

Una vez finalizada la edición, pulsaremos “Enter” para finalizar la edición. Posteriormente el botón “Aceptar” para guardar los cambios.

NOTA IMPORTANTE: Estos cambios solo se harán efectivos en el siguiente “Iniciar” en el servicio web de la pestaña “Pruebas de emisión”, por lo que si se encuentra ya activo el servicio web, los cambios no se harán efectivos.

3.5.4 Configuración de Parámetros para Pruebas de Recepción

En esta pantalla se pueden modificar los parámetros de configuración para las pruebas de recepción.

PARÁMETROS PARA PRUEBAS DE RECEPCIÓN

Parametro	Valor
Código oficina destino	
Descripción oficina destino	
Código organismo destino	
Descripcion organismo destino	
Código oficina teceros	
Descripcion oficina tercero	
WS_SIR8_A	http://localhost:8889/mockWS_SIR8_ASoapBinding
WS_SIR8_B	http://localhost:9999/WS_8A_ENVIO
WS_SIR9	http://localhost:9999/WS_8A_ENVIO

Se muestra una ventana con los siguientes campos:

- **Código oficina destino:** Código de la oficina dada de alta en la aplicación a probar.
- **Descripción oficina destino:** Descripción de la oficina dada de alta en la aplicación a probar
- **Código organismo destino:** Código del organismo dado de alta en la aplicación a probar.
- **Descripción organismo destino:** Descripción del organismo dado de alta en la aplicación a probar.
- **Código oficina de terceros:** Código de otra oficina dada de alta en la aplicación a probar.
- **Descripción oficina de terceros:** Descripción de otra oficina dada de alta en la aplicación a probar.
- **Tipo de servicio web**:
    - **WS_SIR8_A:** url destino donde se encuentra el servicio esperando
    - **WS_SIR8_B:** url destino donde se encuentra el servicio esperando
    - **WS_SIR9:** url destino donde se encuentra el servicio esperando

Al pulsar el botón “Aceptar” se persisten los datos introducidos en el formulario.

La aplicación, no validará que los códigos de oficina y organismos sean correctos, así como la url de destino de los servicios de recepción.